

Connect

Посібник

користувача



Зміст

1 Загальні відомості	1
2 Встановлення.....	2
2.1 Операційне середовище.....	2
2.2 Встановлення на ПК.....	2
2.3 Встановлення на Android	4
2.4 Встановлення на iOS	6
3 Вступ	7
3.1 Керівництво користувача	7
3.2 Мобільний додаток	9
3.2.1 Запуск і вхід до мобільного додатку.....	9
3.2.2 Mobile.....	12
3.2.3 Слайд-шоу.....	19
3.2.3.1 Примітки.....	19
3.2.3.2 POWERPOINT	22
3.2.4 Віддалений робочий стіл	23
3.2.5 Передача файлів	25
3.2.6 Сенсорна панель	27
3.2.7 Налаштування.....	29
3.2.8 Відключення	30

1 Загальні відомості

Connect - це система на базі Wi-Fi для реалізації взаємодії між мобільними пристроями (малогабаритним екраном) і ПК (великий екран). За допомогою Connect можна синхронізувати ПК та мобільний пристрій: передавати зображення, керувати ПК з мобільного пристрою, додавати коментарі, робити презентації та передавати файли.

- ★ Бездротовий мобільний стенд: Ви можете зробити знімок за допомогою мобільного пристрою та швидко завантажити його на ПК.
- ★ За допомогою мобільного пристрою можна керувати презентаціями у форматі PPT на комп'ютері: відкривати файли PPT, переходити між сторінками або записувати інформацію за допомогою пера.
- ★ Віддалений робочий стіл: за допомогою мобільного пристрою можна виконувати такі дії, як натискання, перетягування та додавання коментарів на ПК.
- ★ Операції з сенсорною панеллю: можна керувати комп'ютером за допомогою сенсорної панелі, а також комбінованих клавіш швидкого доступу.
- ★ Бездротова передача файлів: Ви можете передати файли з мобільного пристрою на ПК через бездротову мережу та відтворити їх.

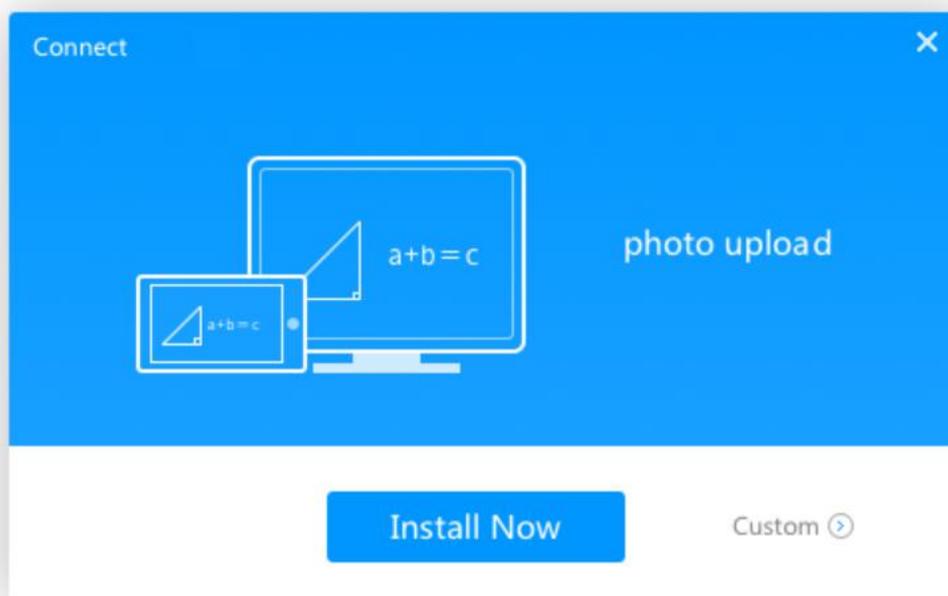
2 Встановлення

2.1 Операційне середовище

- Сервер: Windows 7/8/10
- Мобільний додаток: Android 4.0 або новіша версія , iOS 7.0 або новіша версія

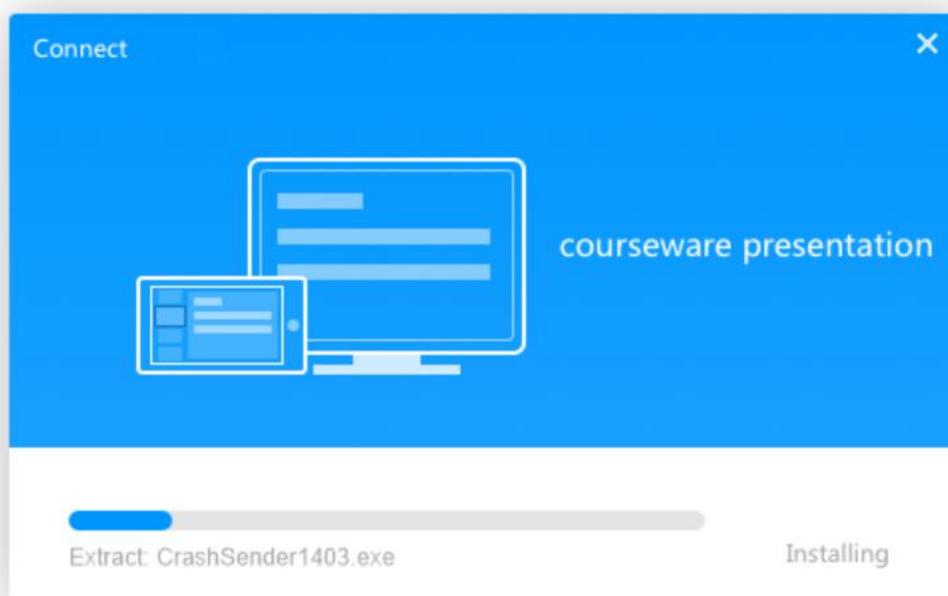
2.2 Встановлення Connect на ПК

Двічі натисніть на пакет установки, щоб розпакувати його. Після того, як процес розпаковки завершиться, ви побачите вікно. (**малюнок 2-2-1**)



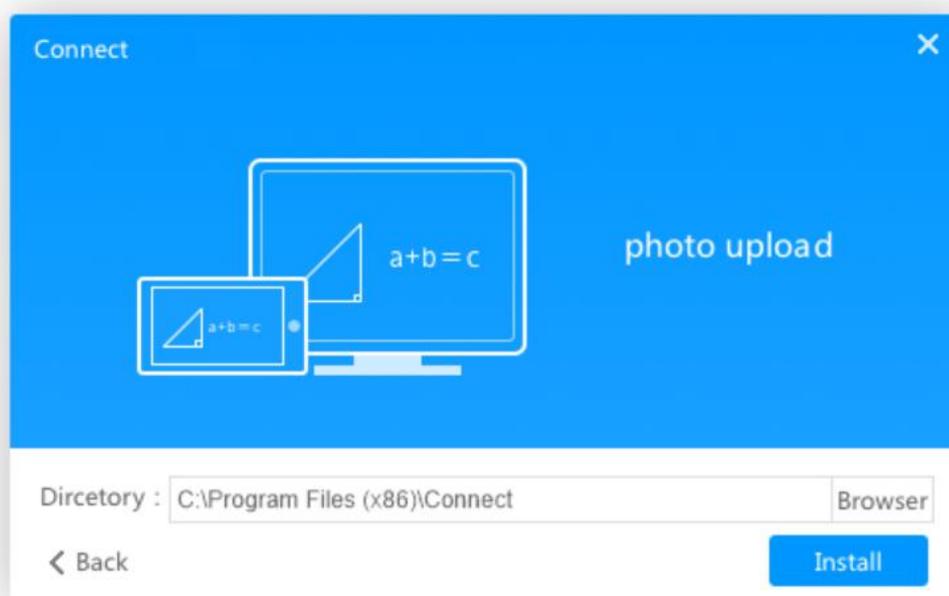
Малюнок 2-2-1. Інтерфейс установки

У діалоговому вікні (**малюнок 2-2-1**), натисніть кнопку **Встановити Зараз**. Установка почнеться автоматично, хід установки буде показано у окремому вікні - (**малюнок 2-2-2**).



Малюнок 2-2-2. Прогрес установки

Ви можете самостійно обрати шлях установки ПЗ: для цього у вікні з малюнка 2-2-1 натисніть кнопку **Browser** і оберіть потрібний шлях. (мал.2-2-3)

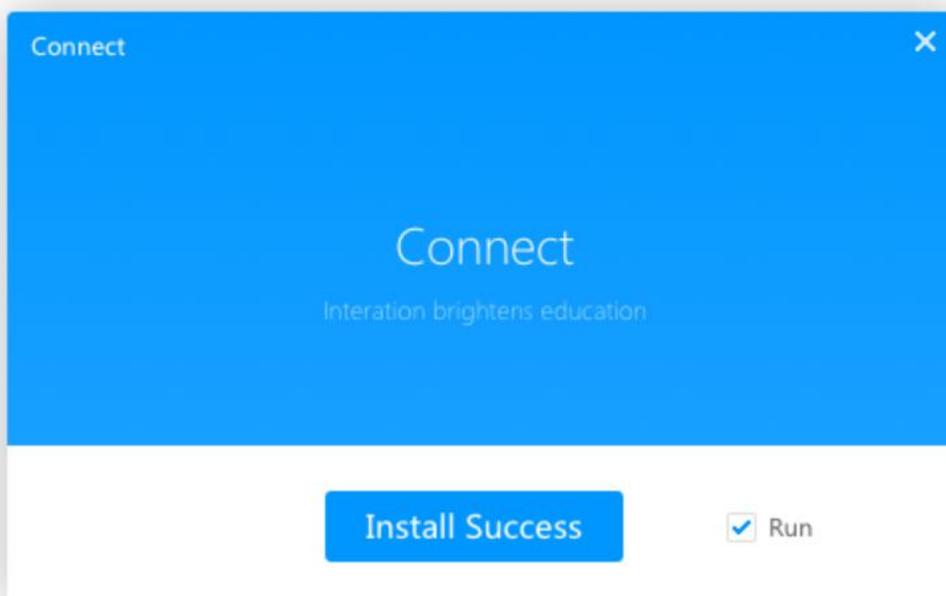


Малюнок 2-2-3. Налаштування шляху установки

Натисніть кнопку Установити (**Install**).

Після завершення інсталяції відкриється вікно, показане на малюнку 2-2-4.

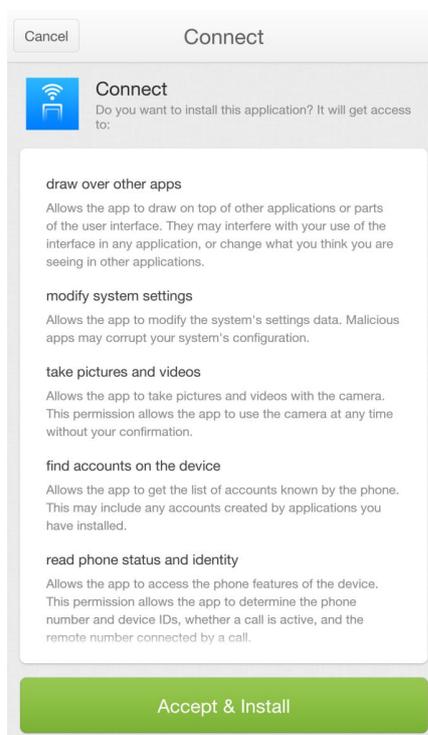
Поставте позначку у пункті Виконати і натисніть кнопку Установка успішна (**Install Success**) успіх. Програму буде запущено автоматично.



Малюнок 2-2-4. Завершення установки

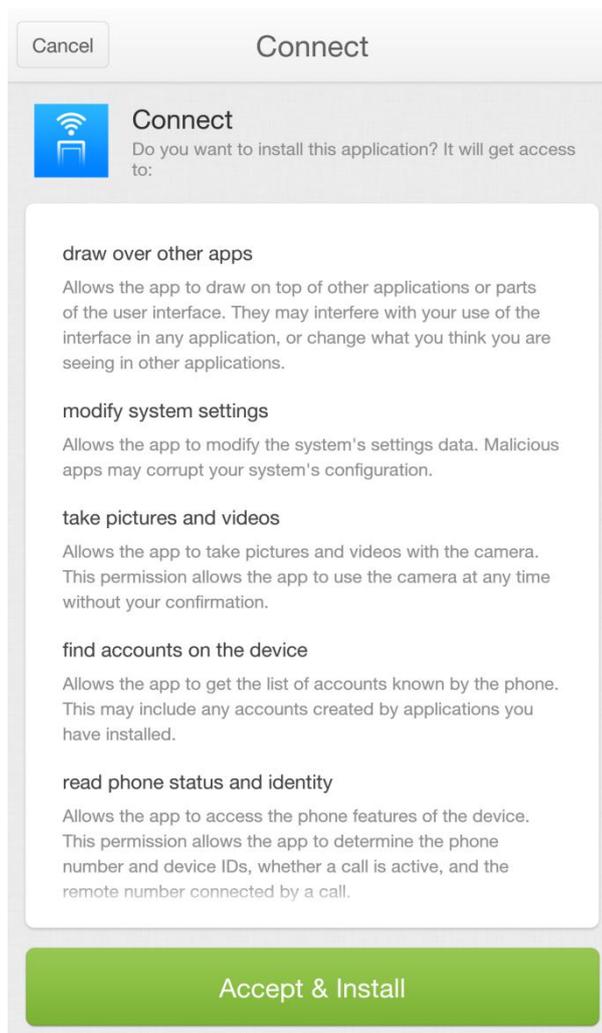
2.3 Встановлення Connect на Android

Запустіть **Connect.apk** на Android. Відкриється вікно, що показано на малюнку 2-3-1.



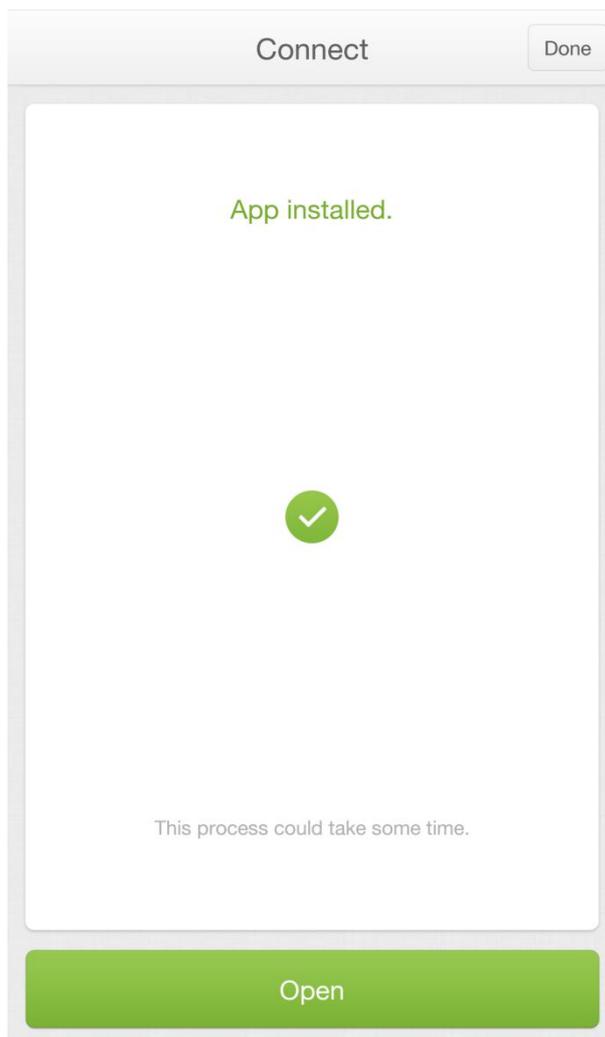
Малюнок 2-3-1. Інтерфейс установки

Натисніть **Погодитись і Встановити (Accept & Install)**. Після встановлення програмного забезпечення відкриється вікно з малюнка **2-3-2**.



Малюнок 2-3-1. Інтерфейс установки

Натисніть **Погодитись і Встановити (Accept & Install)**. Після встановлення програмного забезпечення відкриється вікно з малюнка **2-3-2**.



Малюнок 2-3-2. Завершення установки

Натисніть Відкрити (**Open**), щоб запустити Connect.

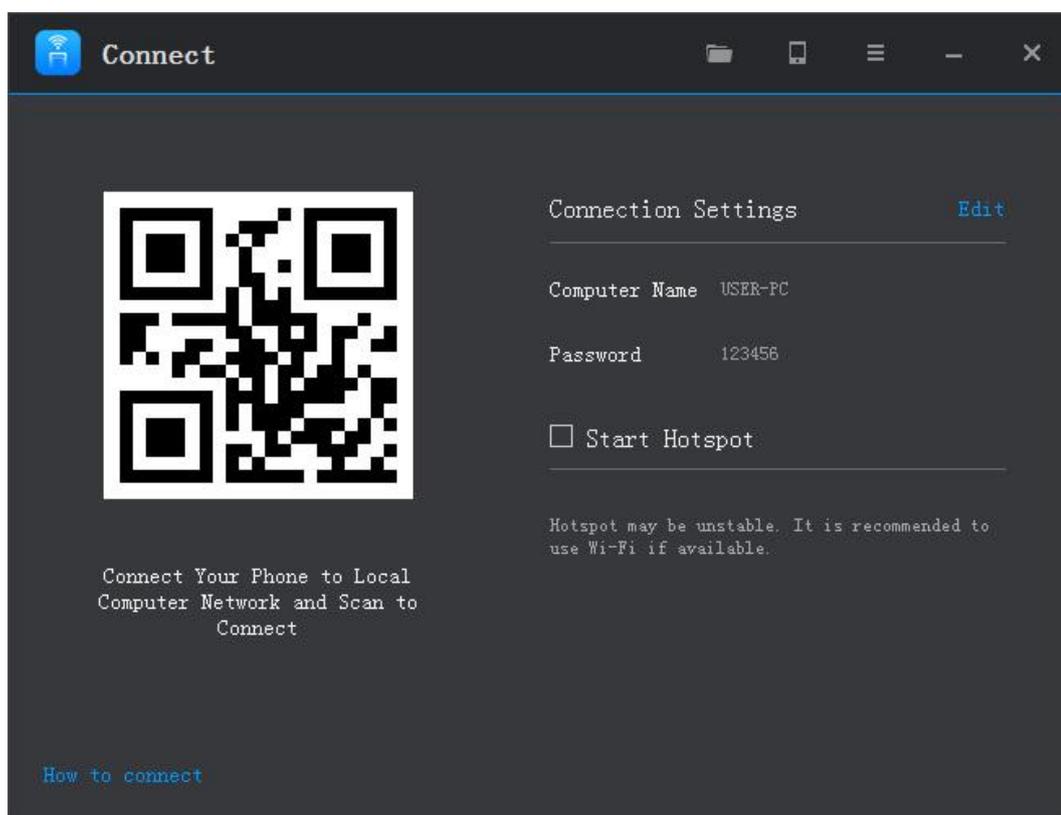
2.4 Встановлення Connect на iOS

Відскануйте QR-код на вашому ПК, щоб відкрити параметри завантаження. Натисніть Завантажити (**Download**) нижче версії iOS, щоб завантажити Connect для вашої версії iOS. Встановіть програмне забезпечення відповідно до процесу установки.

3 Вступ

3.1 Керівництво користувача

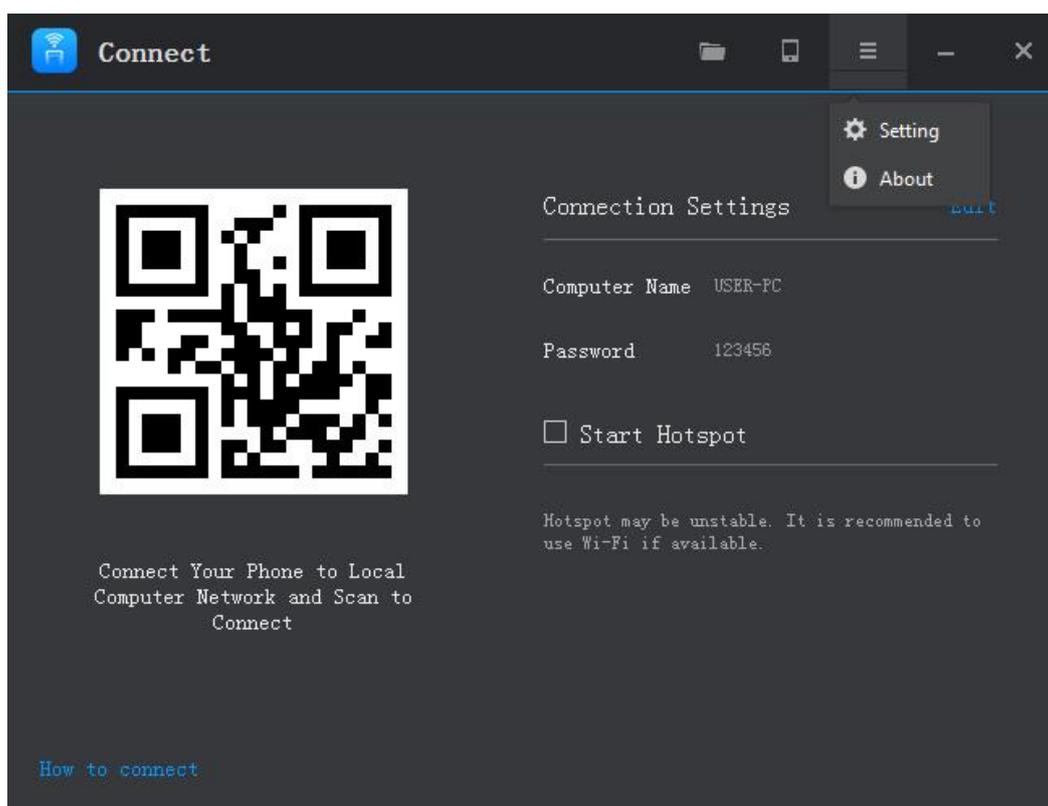
Відкрийте помічник мобільного терміналу на ПК. Відобразиться вікно, що зображене на малюнку 3-1-1. Користувачі можуть переглядати поточний стан з'єднання, налаштовувати ПК і переглядати програмне забезпечення.



Малюнок 3-1-1. ПК

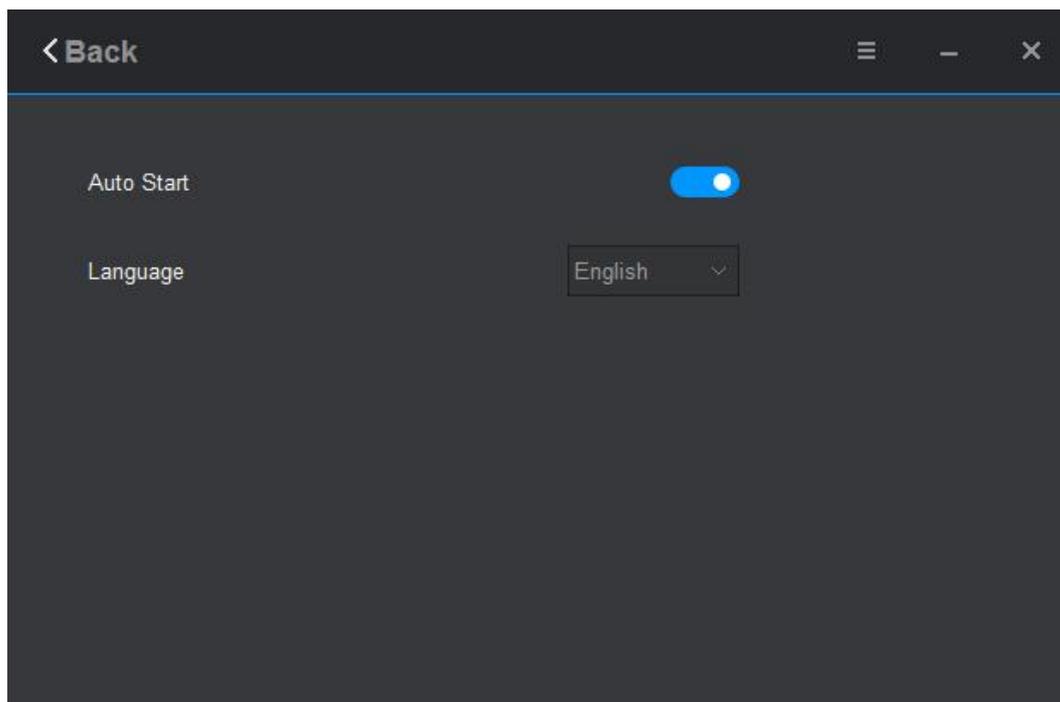
1. Ім'я комп'ютера: Ім'я ПК відображається в мобільному додатку. За замовчуванням діє поточне ім'я вашого ПК. При потребі ви можете його змінити.
2. Пароль: Пароль, який використовує мобільний додаток при підключенні до ПК. За замовчуванням пароль не встановлено. При потребі ви можете встановити довільний пароль.

3. Сканування для підключення: Мобільний додаток може швидко підключитися до ПК, зісканувавши цей QR-код.
4. Папка "Вхідні": Натисніть кнопку  у верхньому правому куті вікна на ПК для перегляду завантажених з мобільних пристроїв файлів .
5. Завантажити APP: Натисніть кнопку  у верхньому правому куті вікна на ПК для завантаження та установки мобільного додатка на ваш мобільний пристрій за допомогою QR-коду.
6. Більше: Натисніть кнопку  у верхньому правому куті вікна на ПК щоб отримати доступ до інших налаштувань. (малюнок 3-1-2).



Малюнок 3-1-2. Інші налаштування

- Налаштування: Інтерфейс налаштувань показаний на малюнку 3-1-3. Тут можна налаштувати автозавантаження програми та обрати мову.



Малюнок. 3-1-3 налаштування

- Про ПЗ: Тут можна перевірити наявність нових версій програмного забезпечення та отримати доступ до юридичної інформації .

3.2 Мобільний додаток

Існує два види мобільного додатку: для Android і для iOS. Функції цих двох версій є однаковими, але інтерфейси дещо відрізняються. Основні функції включають віддалений робочий стіл, завантаження зображень, відтворення презентацій, тачпад та завантаження матеріалів. У наступних розділах описано функції на прикладі додатку для Android.

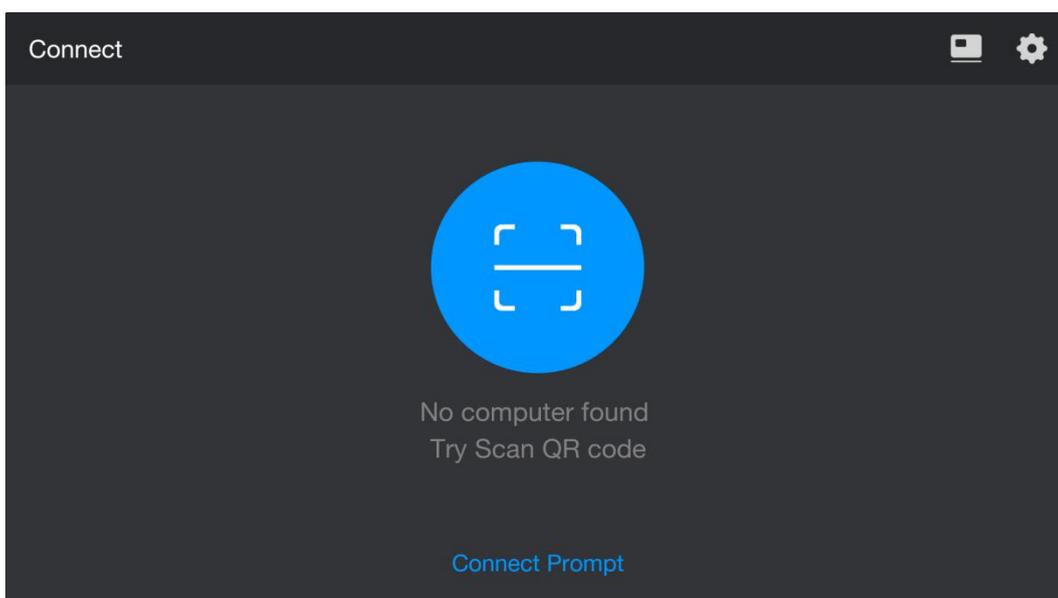
3.2.1 Запуск і вхід до програми на мобільному пристрої

Запустіть Connect. Ви побачите сторінку привітання, що зображена на малюнку 3-2-1-1.



Малюнок 3-2-1-1 Сторінка привітання

Через декілька секунд після запуску відкриється список доступних для підключення пристроїв. (малюнок 3-2-1-2).



Малюнок 3-2-1-2. Список ПК

➤ **Підказка підключення** - це спосіб допомогти Вам підключитися до ПК.

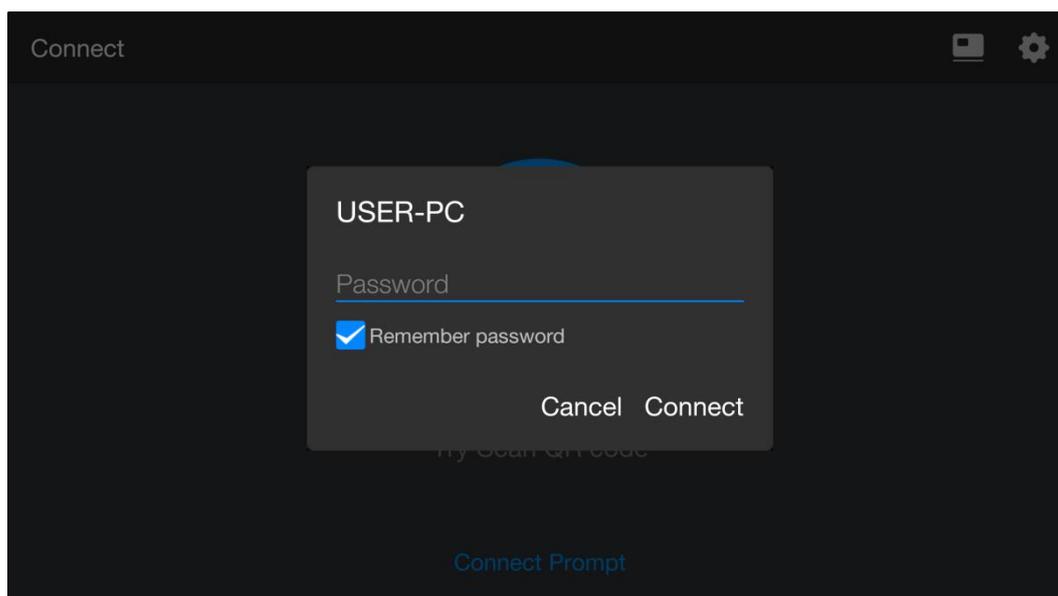
➤ **Завантаження програмного забезпечення на ПК.** Натисніть , як показано на малюнку 3-2-1-3, а потім натисніть кнопку "Скопіювати посилання та Закрити".



Малюнок 3-2-1-3. Завантаження ПЗ на ПК

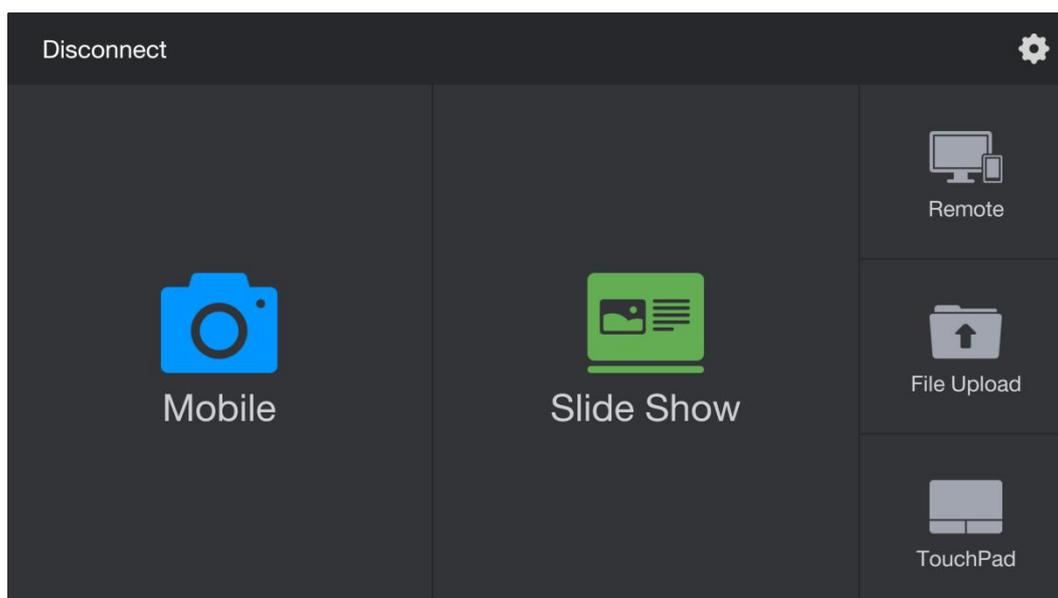
- Налаштування. Натисніть  щоб відкрити сторінку налаштувань.
- Ви можете підключити комп'ютер наступним чином:
 - ① Виберіть ПК зі списку доступних пристроїв;
 - ② Натисніть Сканувати, щоб підключитися за допомогою QR-коду.

Якщо для з'єднання потрібен пароль, то його потрібно ввести на сторінці входу (малюнок 3-2-1-4).



Малюнок 3-2-1-4. Введення пароля

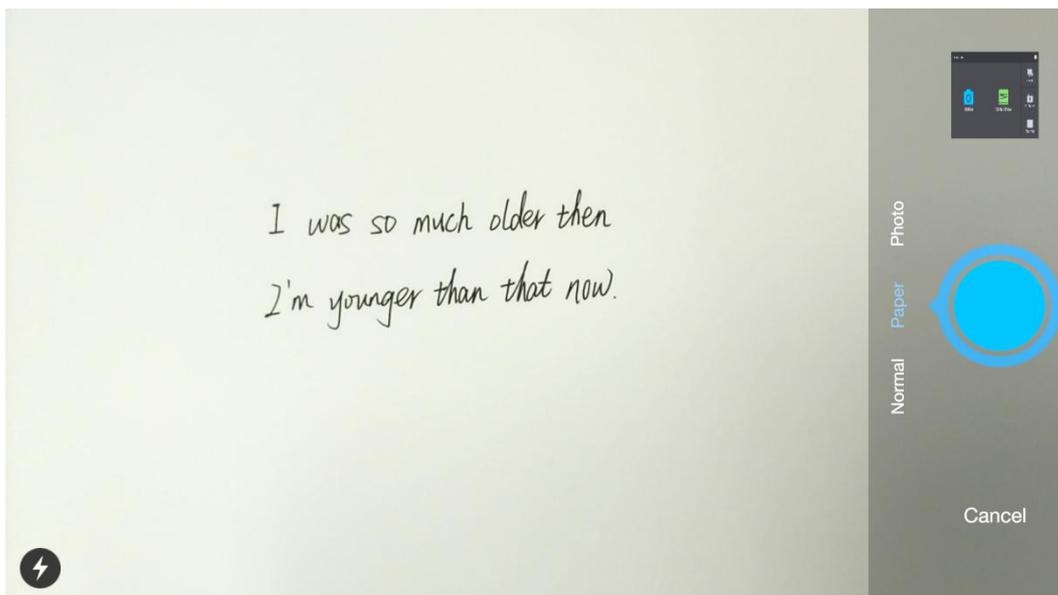
Після входу в систему відкриється вікно Головного інтерфейсу (малюнок 3-2-1-5).



Малюнок 3-2-1-5. Головний інтерфейс

3.2.2 Мобільний режим

Натисніть  щоб перейти до мобільного режиму. Малюнок 3-2-2-1.

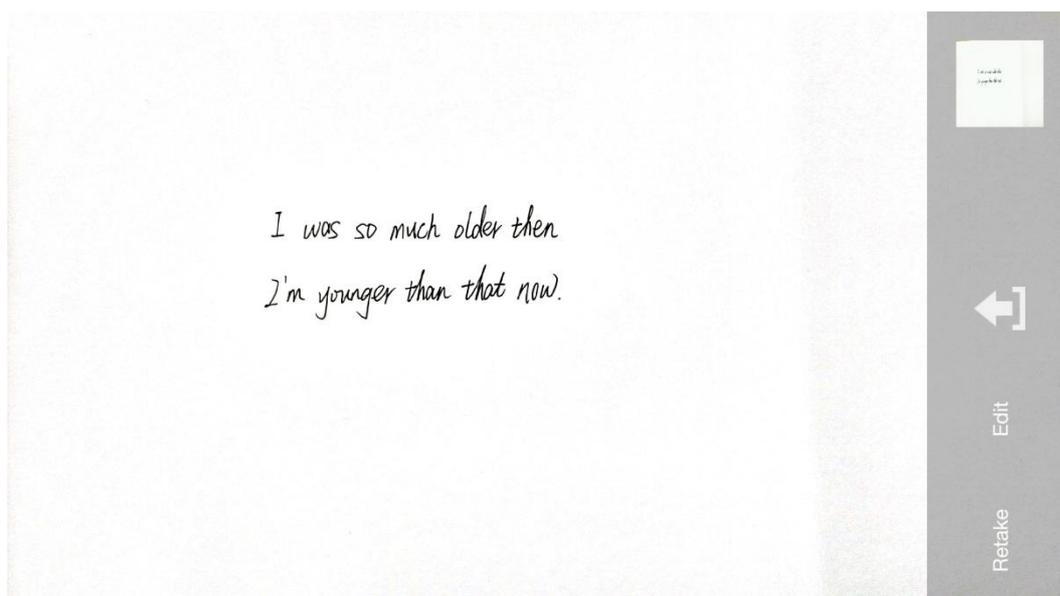


Малюнок 3-2-3-1. Мобільний режим

1. Доступні три режими: **Звичайний**, **Папір** і **Фото**. За замовчуванням, при першому запуску ПЗ, відкривається Звичайний режим. Режими Папір та Фото доступні лише після активації програмного забезпечення.

Після вибору необхідного режиму натисніть кнопку  щоб зберегти Ваш вибір.

- У **Звичайному** режимі не можна використовувати розумне розпізнавання текстового поля та поліпшення зображень;
- Режим **Папір** може використовуватися для розумного розпізнавання текстового поля та поліпшення зображень; окрім цього, у режимі Папір можна прикріпляти книжки, тести, зошити та інші текстові документи;
- Режим **Фото** рекомендується використовувати для роботи з зображеннями.

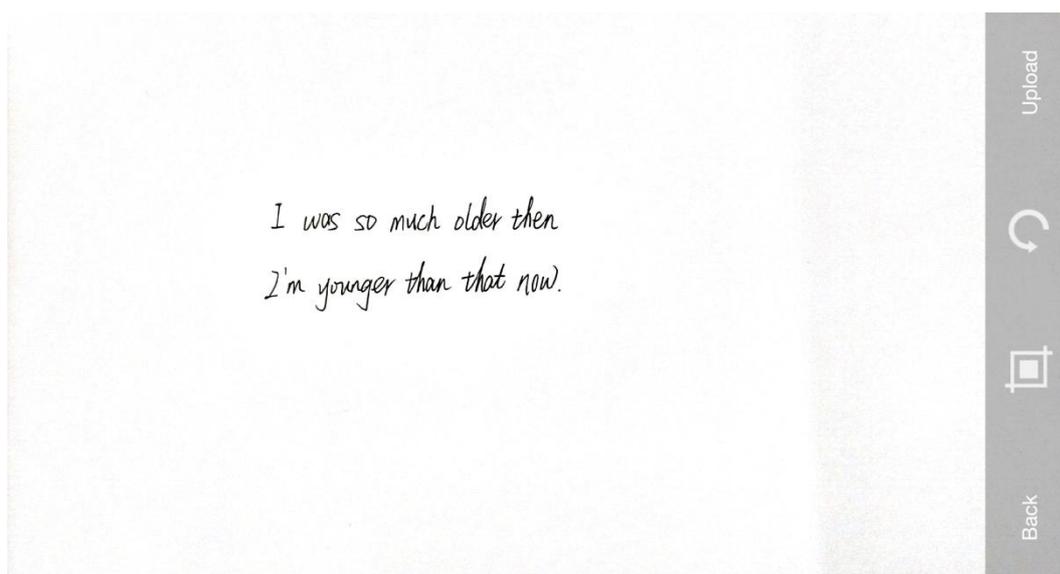


Малюнок 3-2-2-2. Інтерф камери.

2. Повтор. Якщо Ви не задоволені зробленою фотографією, натисніть кнопку «Повторити», щоб повернутися до режиму «Фото» та зробити фотографію повторно.

3. Після зйомки фізичного об'єкта клацніть зображення  для завантаження та відображення фото на ПК.

4. Редагування. Після зйомки фізичного об'єкта натисніть "Змінити", щоб отримати доступ до інтерфейсу редагування, як показано на малюнку 3-2-2-3.



Малюнок 3-2-2-3. Редагування

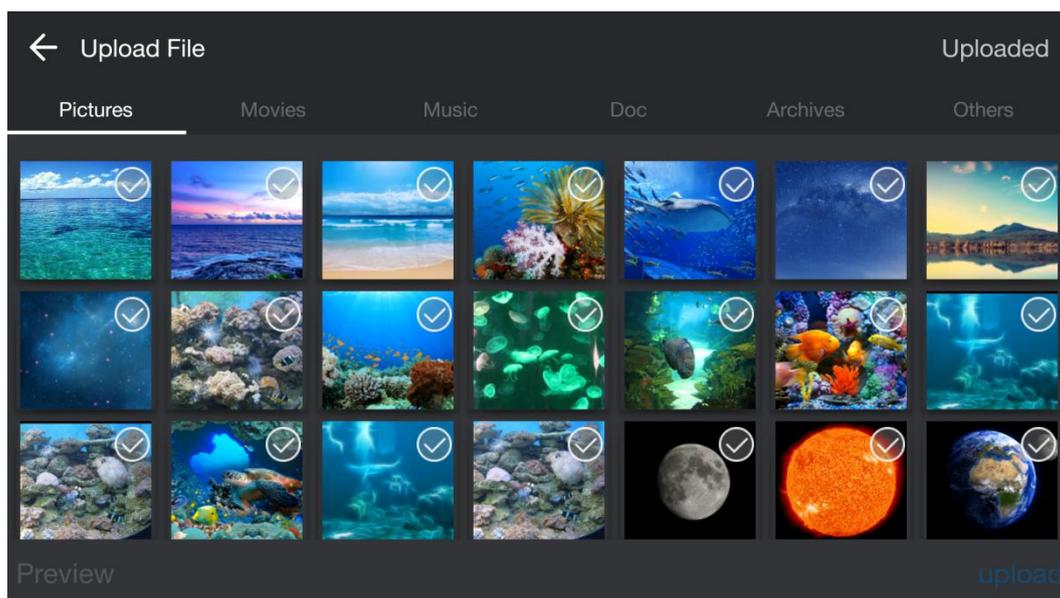
a) Натисніть кнопку  «**Вирізати**», щоб вирізати знімок. Користувач може відрегулювати довжину та ширину зображення.

b) Натисніть кнопку  «**Rotate**» щоб повернути зображення на 90 °

c) Натисніть кнопку "**Завантажити**", щоб завантажити відредаговане зображення на ПК та автоматично його відкрити.

d) Натисніть кнопку "**Назад**", щоб скасувати останню дію.

5. Завантаження декількох зображень. Натисніть на мініатюрі та перейдіть до інтерфейсу завантаження декількох зображень, як показано на малюнку 3-2-2-4. Виберіть зображення (максимум 4 зображення), які потрібно завантажити, та натисніть кнопку "**Завантажити**" праворуч. Вибрані зображення будуть автоматично завантажені та відкриті на ПК (малюнок 3-2-2-5).



Малюнок 3-2-2-4. Завантаження декількох зображень



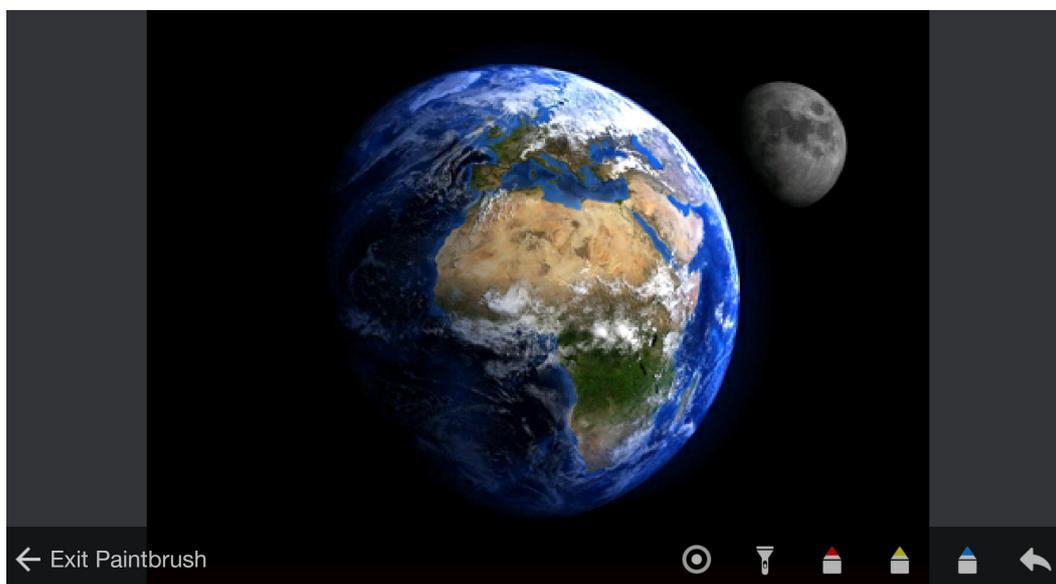
Малюнок 3-2-2-5. Інтерфейс мульти-зображення

6. Замітки. Після завантаження зображень користувачі можуть редагувати та коментувати їх, як показано на малюнку 3-2-2-6.



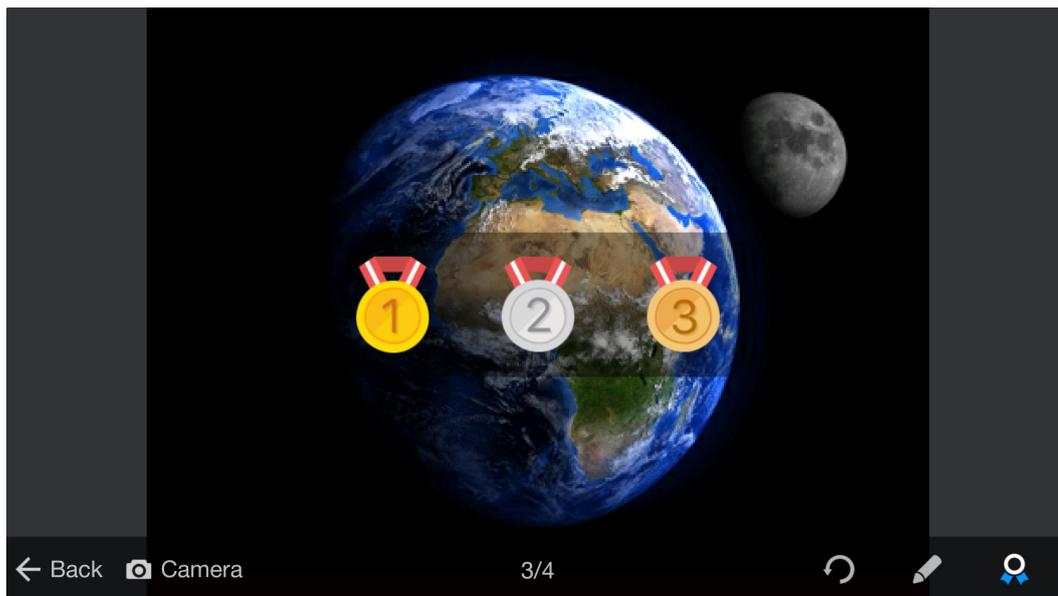
Малюнок 3-2-2-6. Замітки зображення

- b) Натисніть  - зображення повернеться на 90° проти годинникової стрілки;
- c) Натисніть  для входу в режим Paintbrush. (малюнок 3-2-2-7)



Малюнок 3-2-2-7 Paintbrush

- Натисніть кнопку  для доступу до лазерного пера.
 - Натисніть кнопку , щоб перейти у режим прожектора. Для збільшення або зменшення розміру використовуйте два пальці.
 - Натисніть  щоб обрати червоний колір заміток
 - Натисніть  щоб обрати жовтий колір заміток
 - Натисніть  щоб обрати синій колір заміток
 - Натисніть  та утримуйте деякий час, щоб видалити замітку.
- d) Натисніть  для переходу у режим Медалей. (малюнок 3-2-2-8)



Малюнок 3-2-2-8. Режим медалей

е) Натисніть  , щоб перевести камеру у режим відтворення.

ф) Натисніть **Завершити показ**, щоб повернутися до основного інтерфейсу.

7. З авантаження. Доступ до завантаження файлів. Користувачі можуть переглядати завантажені файли, як показано на малюнку **3-2-2-9**.

Натисніть на мініатюру, щоб переглянути зображення, і натисніть кнопку Postil праворуч, щоб отримати доступ до режиму заміток.

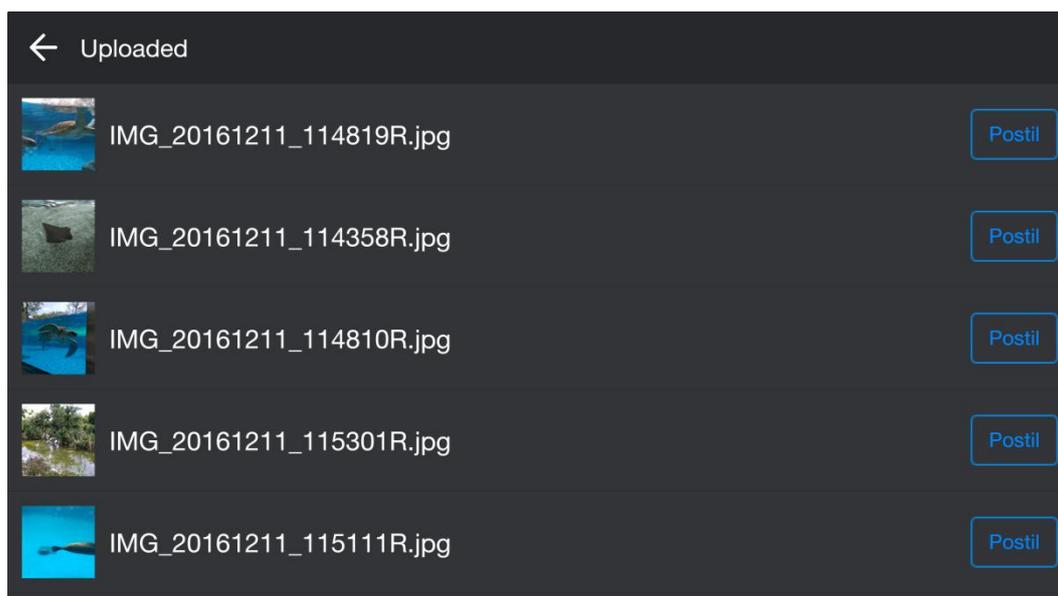
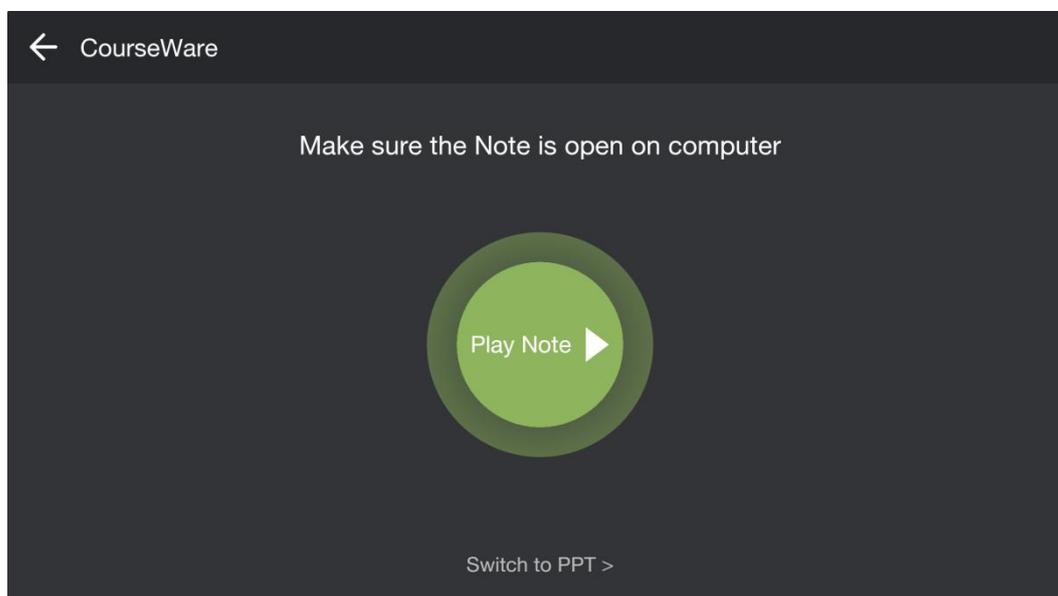


Figure 3-2-2-9. Uploaded interface

3.2.3 Слайд-шоу

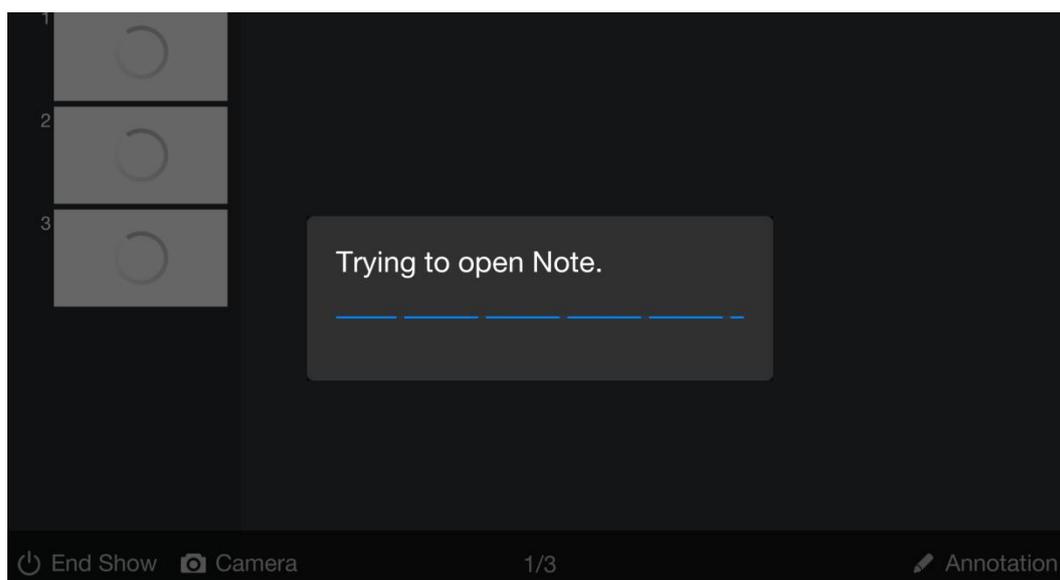
Натисніть  на головному інтерфейсі для доступу до режиму слайд-шоу.
(малюнок 3-2-3-1)



Малюнок 3-2-3-1. Слайд-шоу

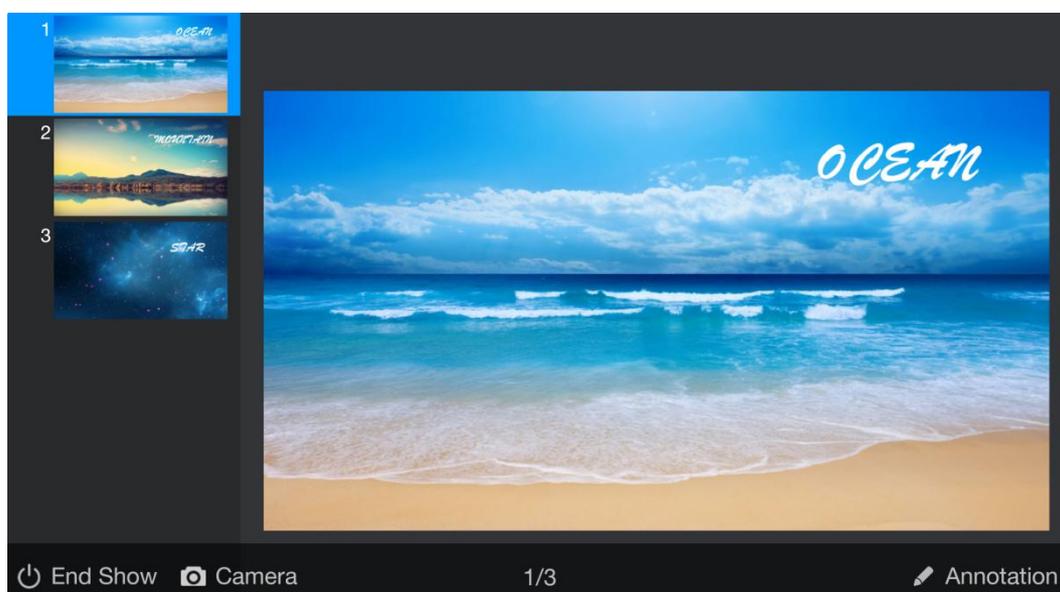
3.2.3.1 Відтворення Приміток

Якщо ви використовуєте програмне забезпечення для ПК, вміст програм із ПК буде завантажено на мобільний пристрій, як показано на малюнку 3-2-3-1-1.



Малюнок 3-2-3-1-1. Завантаження приміток

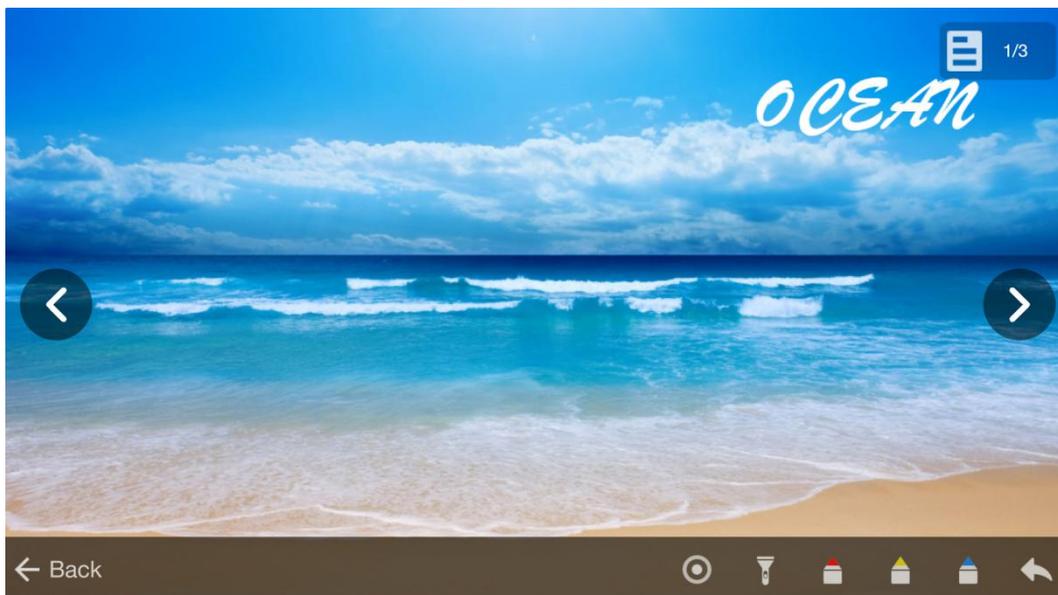
Після завантаження програмного забезпечення інтерактивної дошки, з'явиться інтерфейс, показаний на малюнку 3-2-3-1-2. Мобільний пристрій буде відображати вміст дошки. Користувачі можуть переглядати та відтворювати вміст дошки на мобільному пристрої.



Малюнок 3-2-3-1-2 Завантаження приміток на мобільний

Під час презентації можна робити наступне наступні :

1. Перегорнути слайди за допомогою стрілок ліворуч та праворуч.
2. Натисніть кнопку  **Annotation** щоб перейти до приміток поточної сторінки (малюнок 3-2-3-1-3).



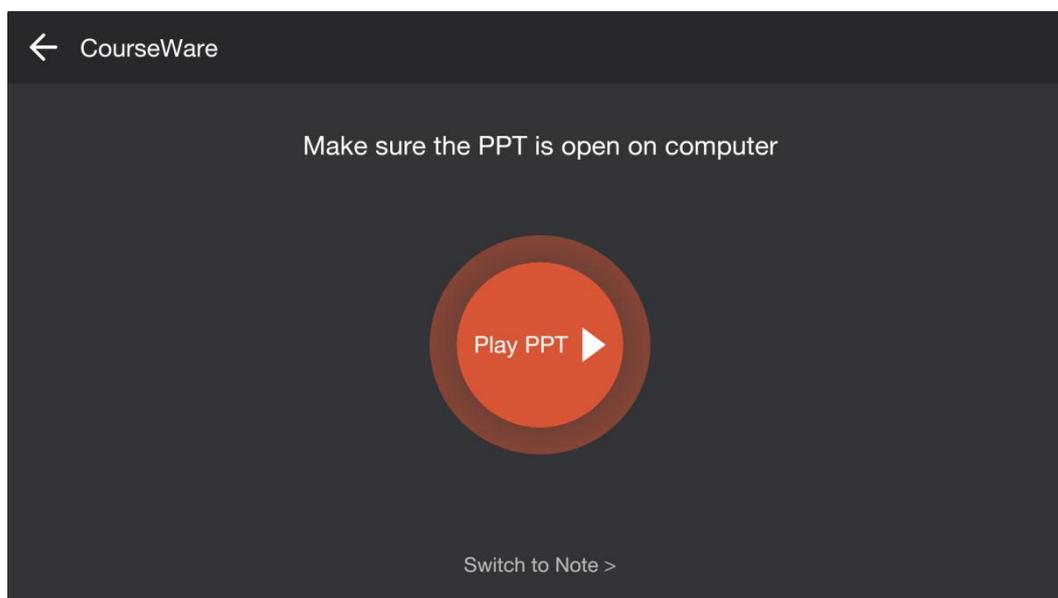
Малюнок 3-2-3-1-3. Керування примітками.

- Розтягніть зображення двома пальцями, щоб збільшити збільшити його.
- Натисніть по номеру сторінки у верхньому лівому куті, щоб відобразити ескіз.
- Натисніть кнопку  щоб включити перо.
- Натисніть кнопку,  щоб включити режим підсвітки. Якщо у цьому режимі торкатися екрану мобільного, то дотики будуть відображатися і на ПК.
- Натисніть  щоб обрати червоний колір заміток
- Натисніть  щоб обрати жовтий колір заміток
- Натисніть  щоб обрати синій колір заміток
- Натисніть  та утримуйте деякий час, щоб видалити замітку.

3. Натисніть  у нижньому лівому куті, щоб повернутися завершити слайд-шоу.
4. Натисніть  щоб включити режим камери.

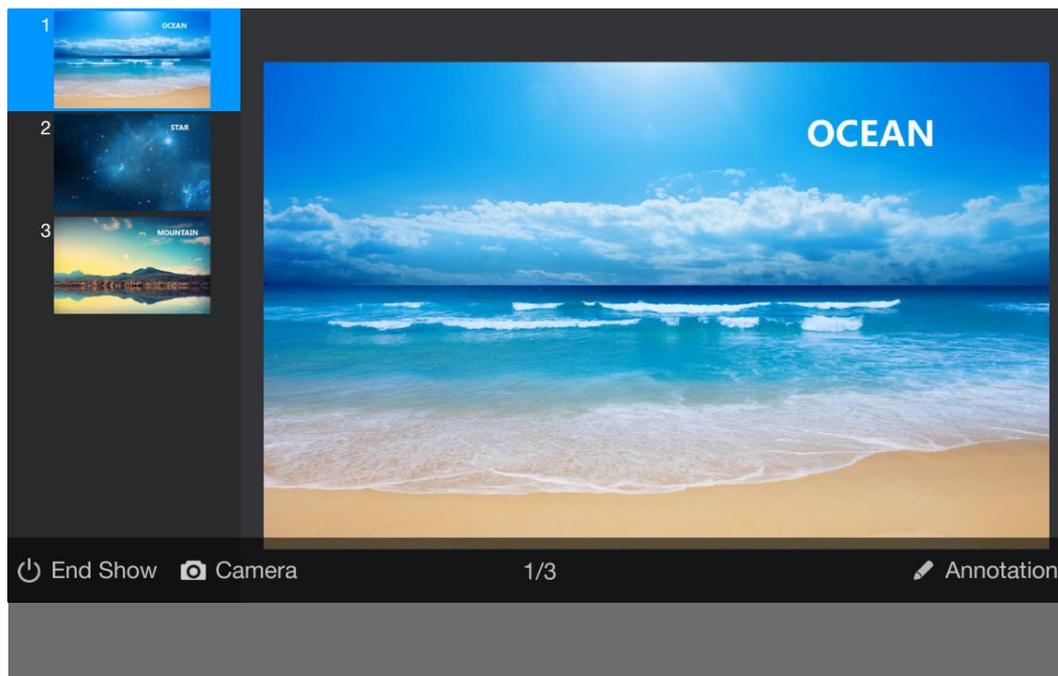
3.2.3.2 POWERPOINT

Після запуску програми POWERPOINT на ПК, перейдіть до інтерфейсу POWERPOINT, як показано на малюнку 3-2-3-2-1.



Малюнок 3-2-3-2-1. POWERPOINT

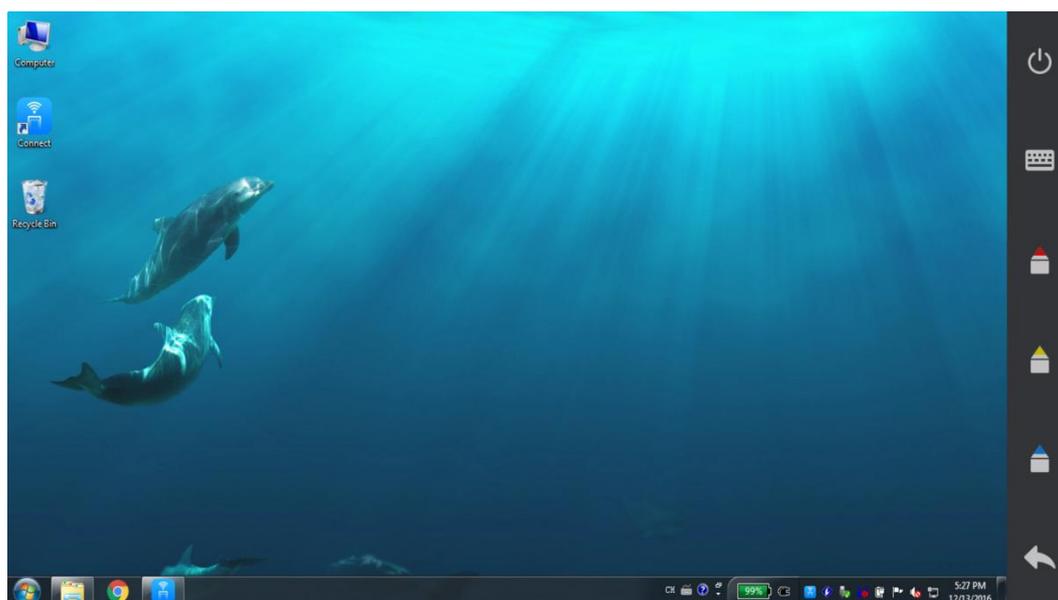
Натисніть на червоне коло, щоб запустити POWERPOINT: вміст POWERPOINT на ПК буде передано на мобільний пристрій, як показано на малюнку 3-2-3-2-2. Користувачі можуть керувати презентацією зі свого мобільного пристрою. Усі операції з мобільного будуть відображатися на ПК.



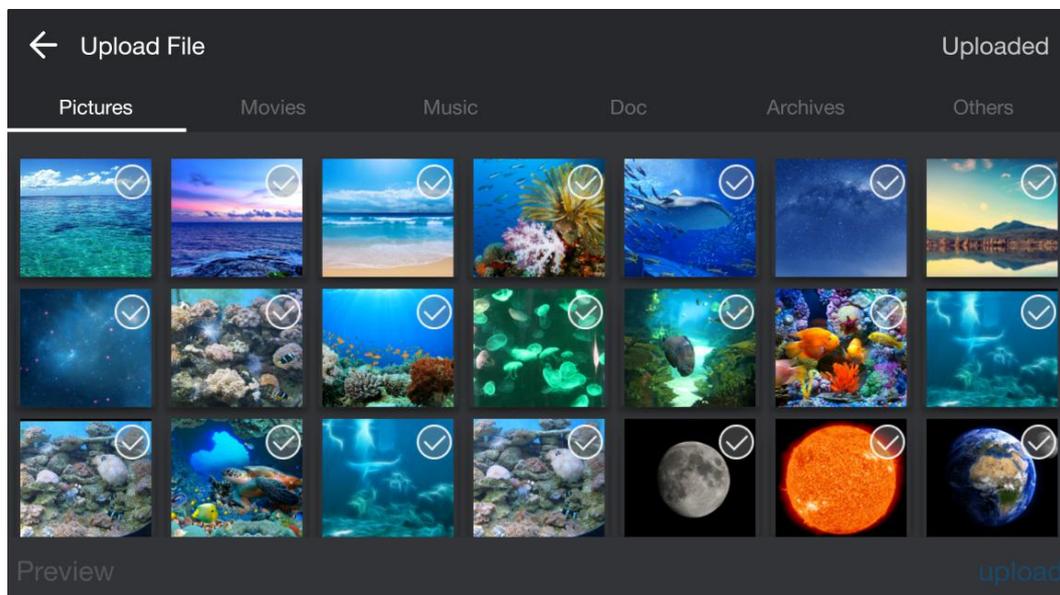
Малюнок 3-2-3-2-2. POWERPOINT

3.2.4 Віддалений робочий стіл

Натисніть кнопку  щоб включити режим віддаленого робочого столу. У цьому режимі користувачі можуть керувати ПК за допомогою мобільного пристрою. Мобільний пристрій буде синхронно відображати інтерфейс ПК, як показано на малюнку 3-2-4-1.

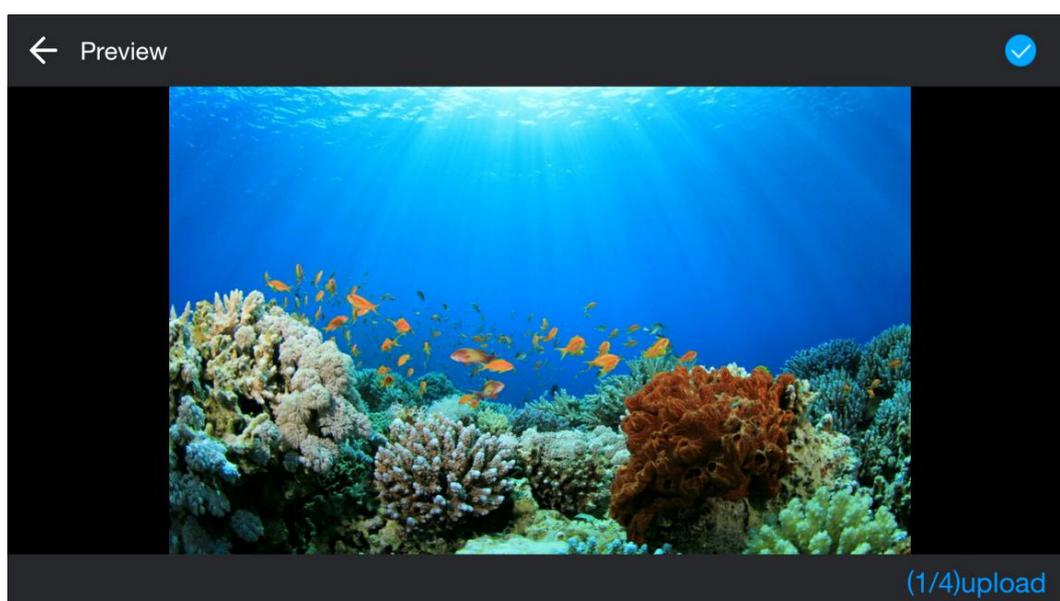


Малюнок 3-2-4-1. Віддалений робочий стіл



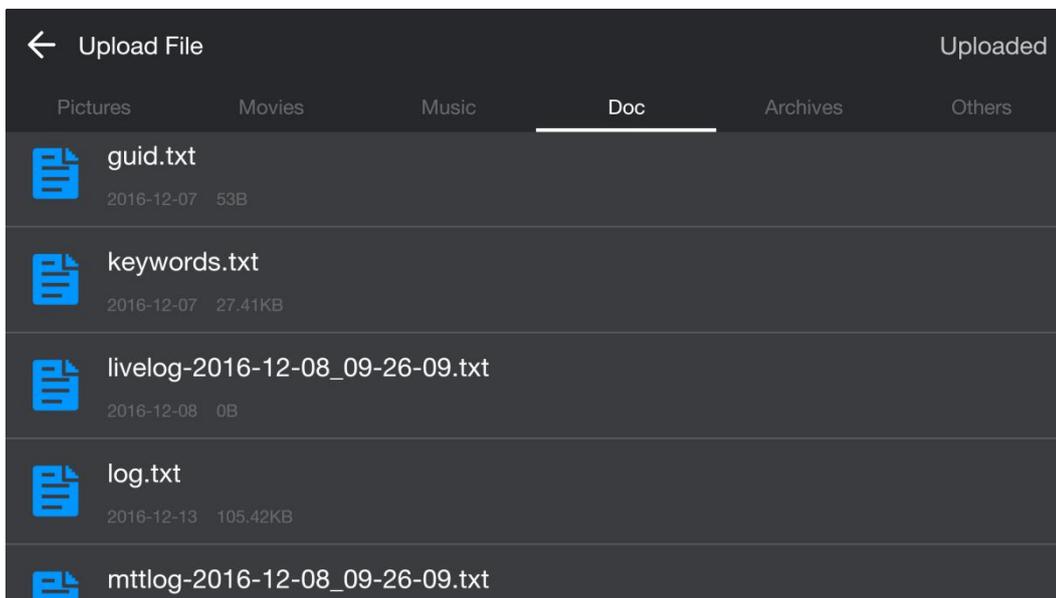
Малюнок 3-2-5-1. Завантаження файлів

1) Завантаження фото. Після виділення зображення Ви можете швидко завантажити його, натиснувши на кнопку **завантаження** в нижньому правому куті. Оберіть зображення або натисніть кнопку попереднього перегляду після виділення малюнка, щоб отримати доступ до сторінки попереднього перегляду, як показано на малюнку 3-2-5-2.



Малюнок 3-2-5-2. Попередній перегляд

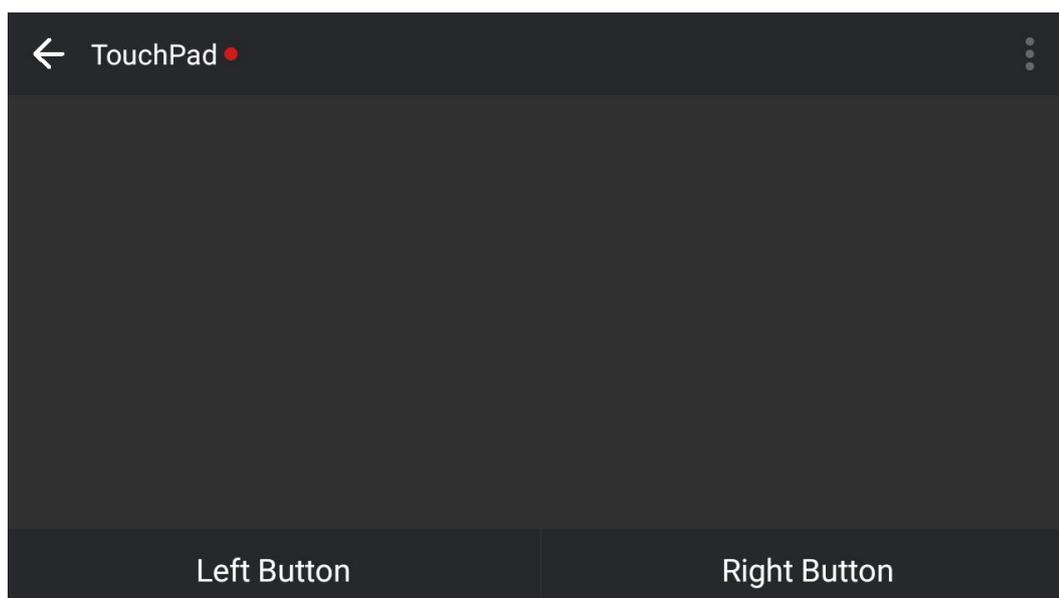
Завантаження фільмів, музики, документів чи архівів відбувається наступним чином: виберіть потрібний тип файлів у меню завантаження, Після виділення файлів з'являється кнопка завантаження, як показано на малюнку **3-2-5-3**.



Малюнок 3-2-5-3. Завантаження файлів

3.2.6 TouchPad

Натисніть кнопку  (**TouchPad**) на головній сорінці, щоб отримати доступ до інтерфейсу тачпада, як показано на малюнку **3-2-6-1**.

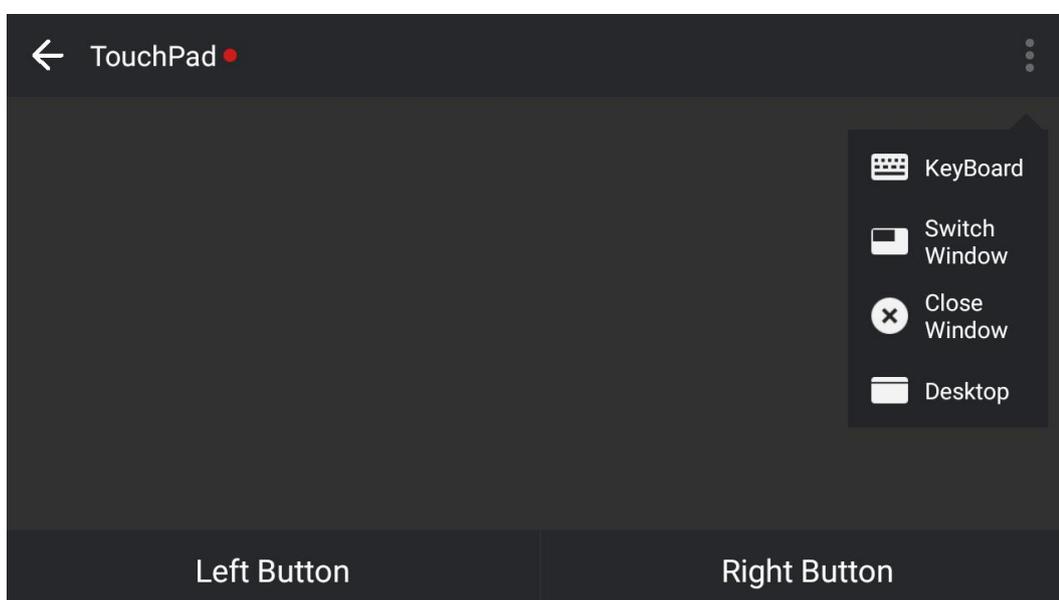


Малюнок 3-2-6-1. Touchpad

Кнопка “Left Button” симулює функціонал лівої кнопки миші.

Кнопка “Right Button” симулює функціонал правої кнопки миші.

Натисніть  для доступу до додаткових опцій. (Малюнок 3-2-6-2)

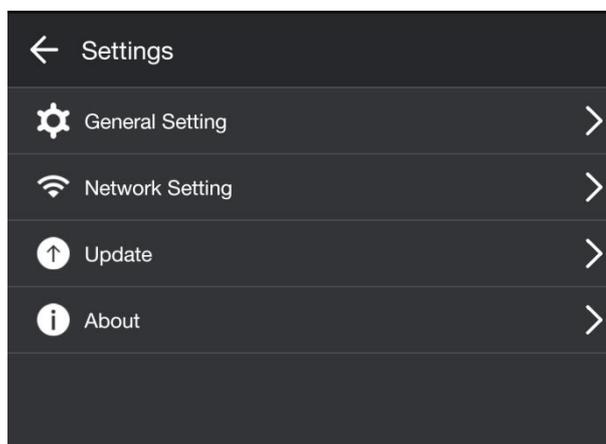


Малюнок 3-2-6-2. Додаткові опції

- a.  - включити віртуальну клавіатуру.
- b.  - імітація комбінації "Alt+Tab": переключитися між активними вікнами.
- c.  - закрити активне вікно.
- d.  - повернутися до робочого столу

3.2.7 Налаштування

Натисніть  у верхньому правому куті основного інтерфейсу для доступу до налаштувань, як показано на малюнку **3-2-7-1**



Малюнок 3-2-7-1. Налаштування

- 1) **Загальні налаштування:** тут можна налаштувати автозавантаження ПЗ.
- 2) **Налаштування мережі:** перехід до мережевих налаштувань.
- 3) **Оновлення:** натисніть кнопку Оновити. Якщо поточна версія ПЗ не є останньою, то ви отримаєте повідомлення про можливість оновлення .
- 4) **Про ПЗ:** інформація про програмне забезпечення

3.2.8 Відключення

Натисніть **Відключитися**, у верхньому лівому куті основного інтерфейсу, щоб від'єднати мобільний пристрій від ПК і повернутися до інтерфейсу входу.

Дякуємо, що обираєте наші продукти!